

Becherlupentipps für neugierige Forscherinnen und Forscher

- nur 1 Tier in die Dose geben (zu große Tiere nicht hineinstopfen!!)
- kein Material dazu geben (Erde, Gras, Blätter, Äste, Steine)
- nicht damit graben
- bitte keine Beine, Fühler oder Flügel beim Schließen des Deckels einwickeln - sie brechen ab!!
- nicht schütteln
- KEINE Schnecken hinein geben - den Schneckenschleim bekommst du nie mehr weg!
- KEINE Schmetterlinge in die Dose geben - wenn der Schmetterlingsflügel an die Becherwand schlägt, verschieben sich die Farbschuppen und das Tier kann nicht mehr gut fliegen!!

Eva, September 2014